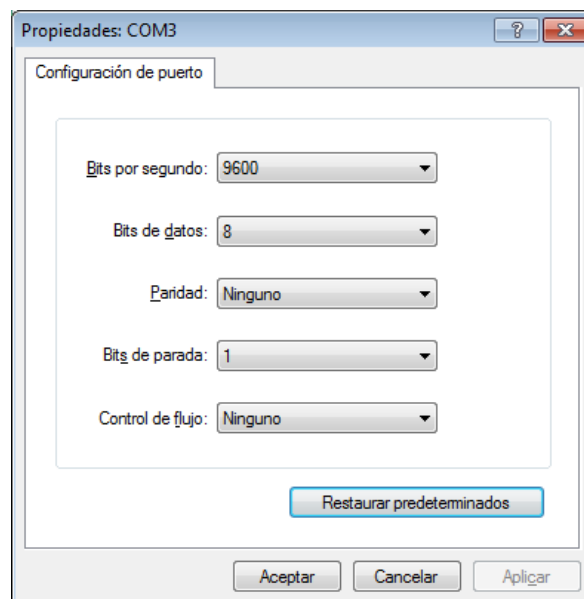
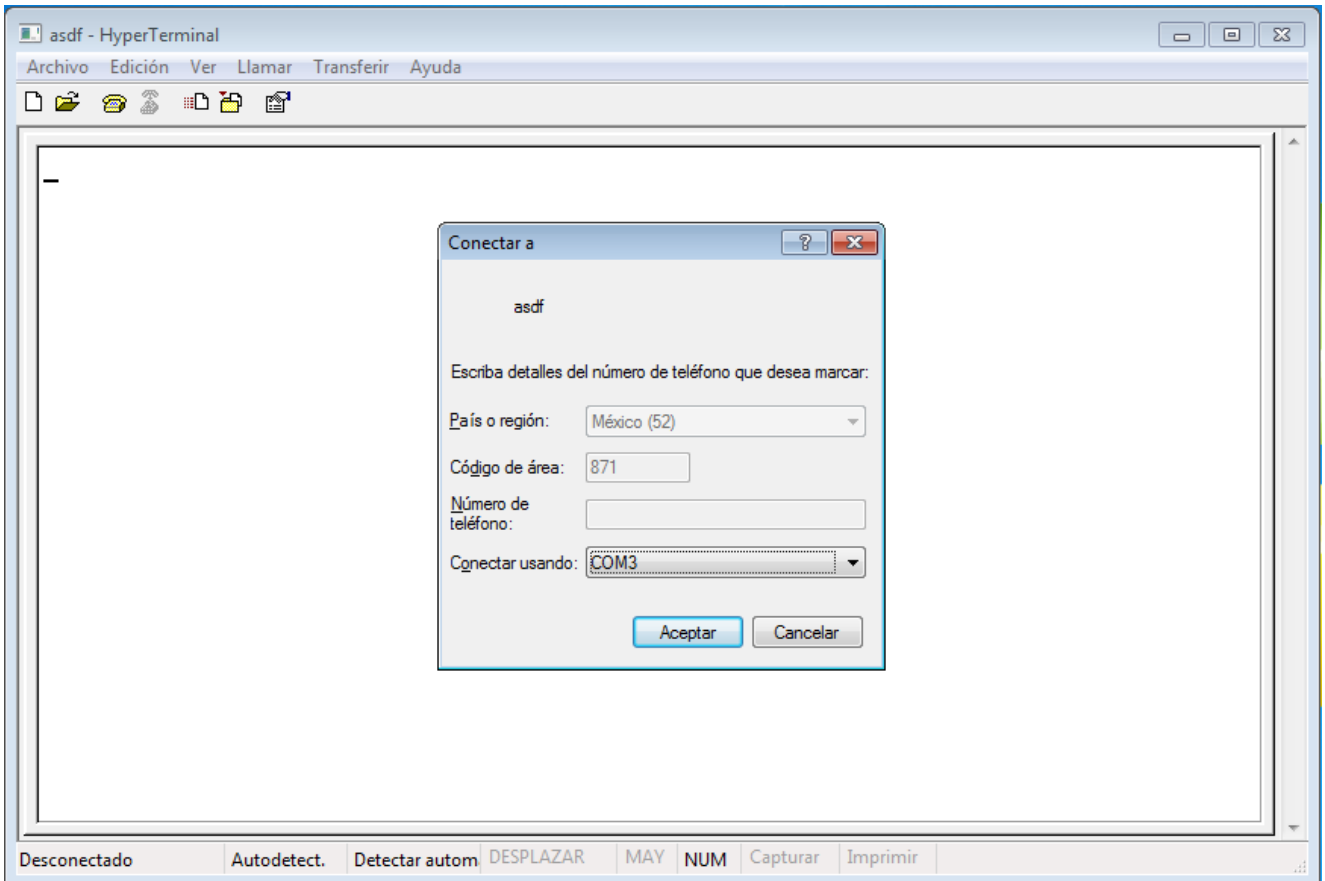


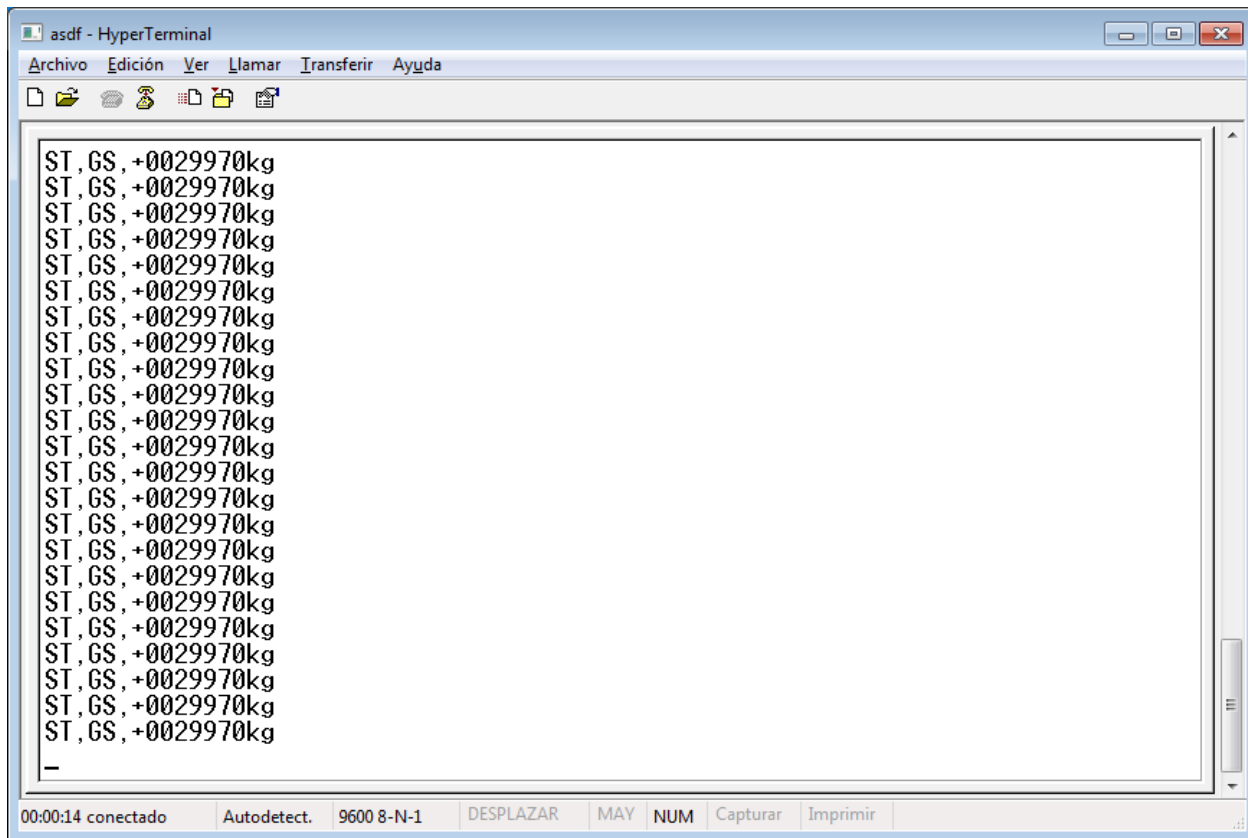
PROCEDIMIENTO PARA LEER PUERTOS SERIAL RS-232

Situación:

Tenemos un dispositivo electrónico que nos esta transmitiendo datos a través de nuestro puerto serial RS-232, abrimos el puerto utilizando hyperterminal (se incluye). Mi computadora solo tiene un puerto serial, el COM3 y de antemano yo sé que el dispositivo se encuentra transmitiendo a 9600 paridad Ninguna, 8 bits de datos y 1 bit de parada.

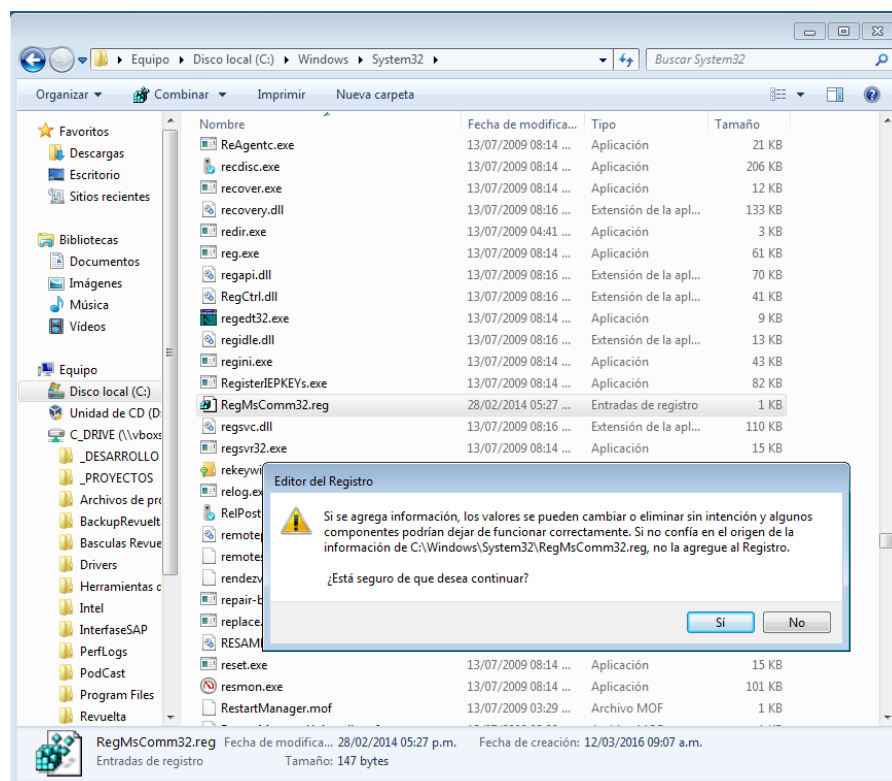


Y esto es lo que recibimos por el puerto.

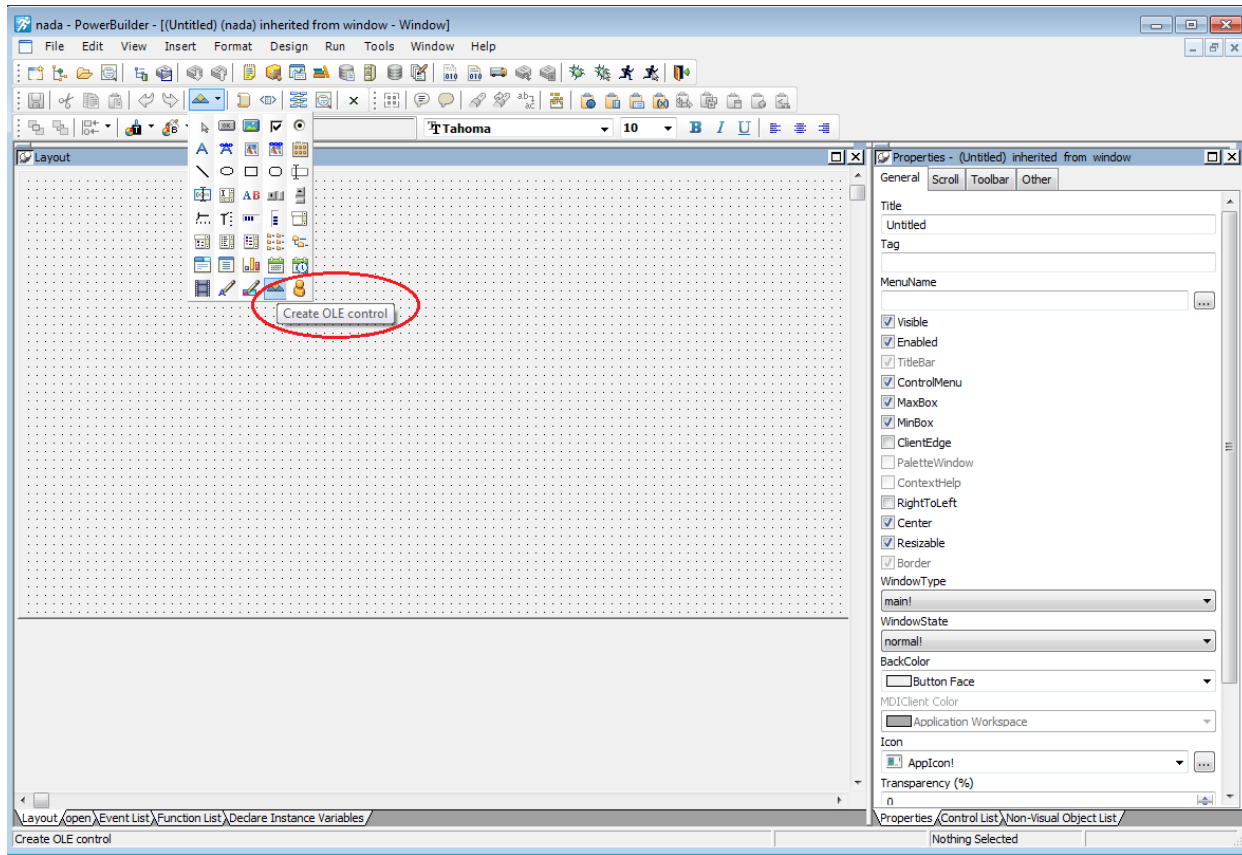


Lo primero debemos hacer es registrar nuestro componente: debemos copiar los archivos: MSCOMM32.OCX y RegMsComm32.reg al subdirectorio c:\windows\system32.

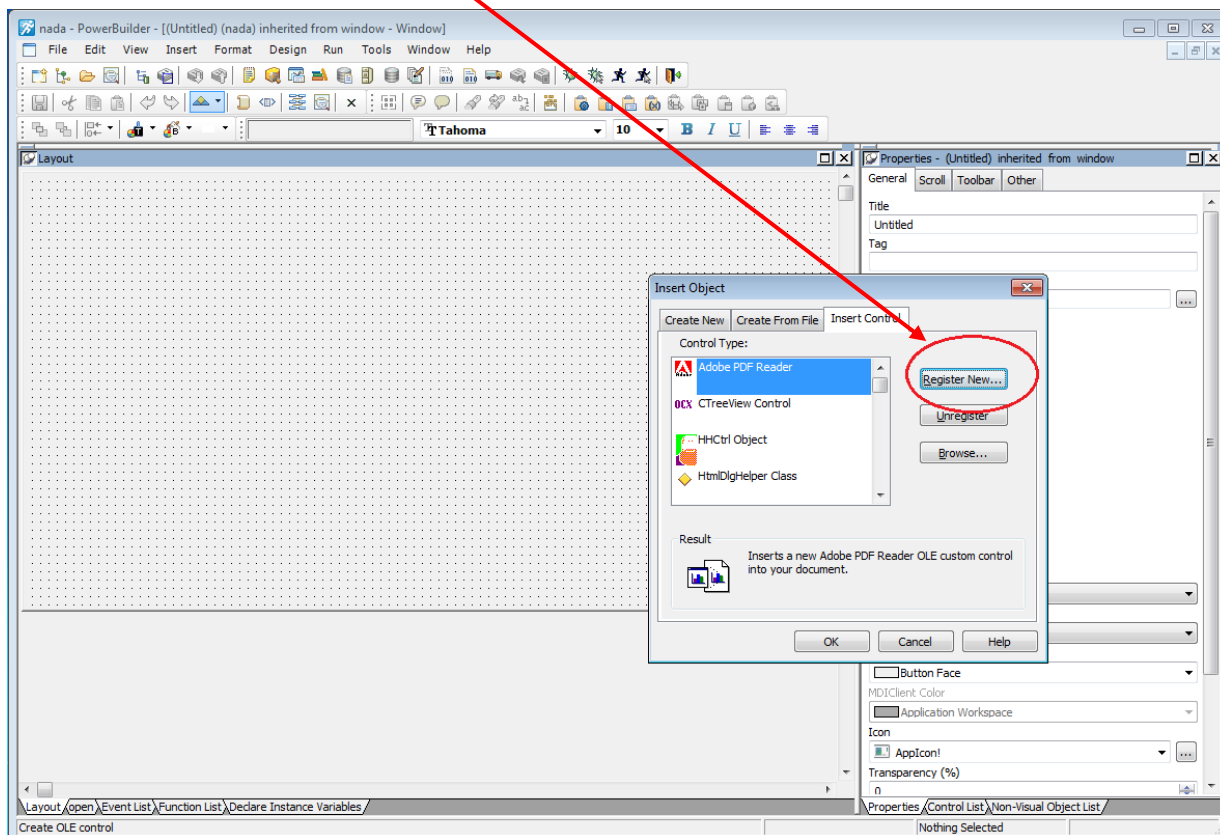
Debemos hacer doble click sobre el archivo RegMsComm32.reg y responder Si al siguiente cuadro de dialogo:



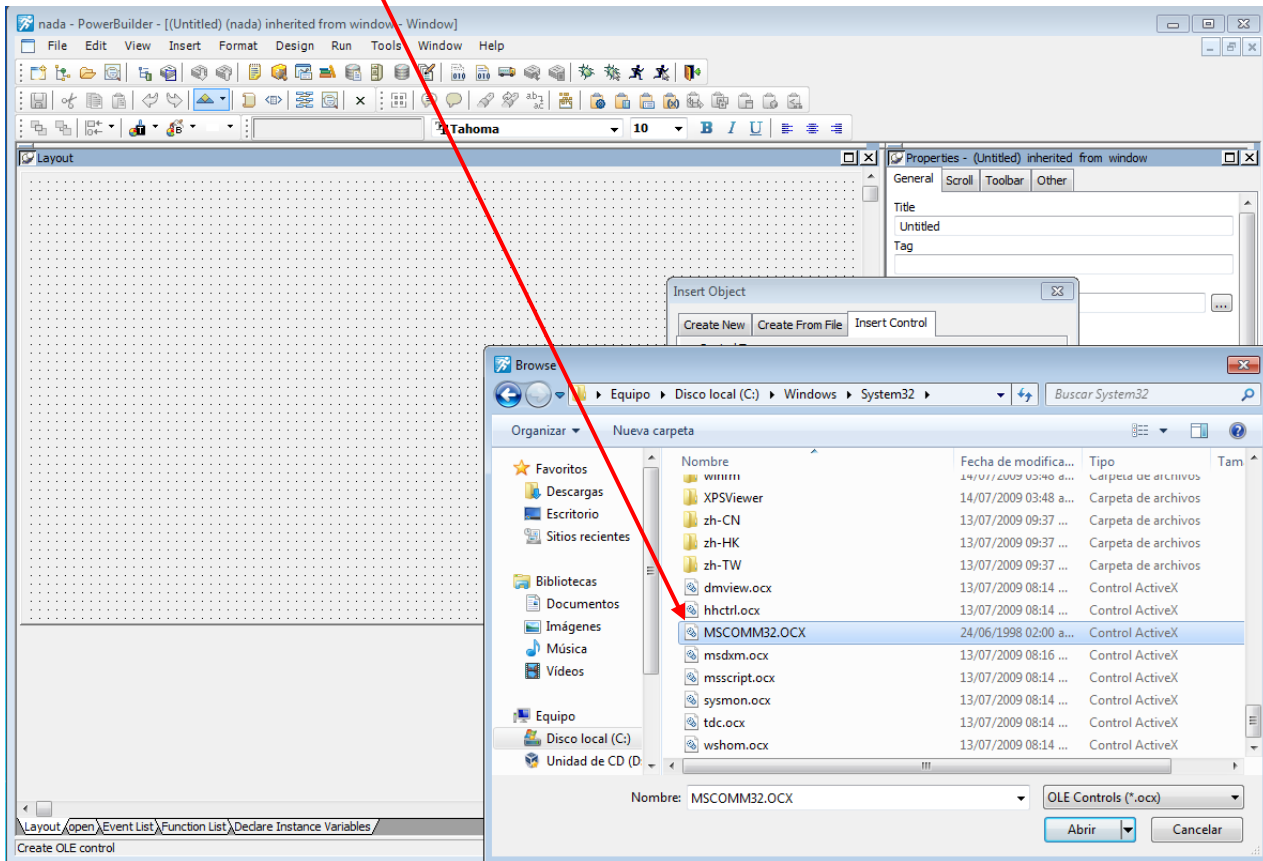
Corremos PoweBuilder en este caso utilizo 12.5.2, creamos un nuevo proyecto y abrimos una ventana nueva, vamos a registrar el componente:



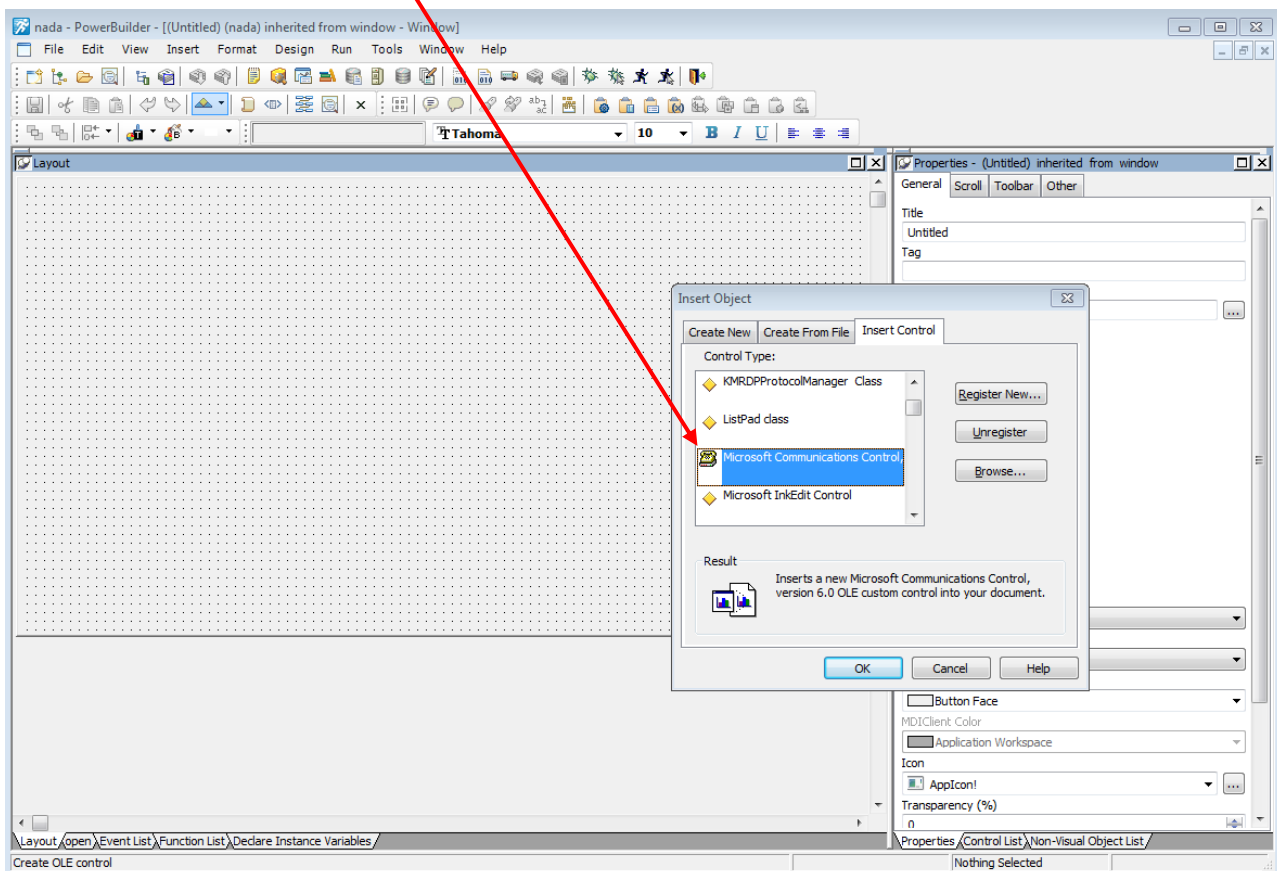
Hacemos click sobre el botón Register New



Seleccionamos Mscomm32.ocx



Seleccionamos este componente



Listo podemos ya utilizar este componente, para ambiente de desarrollo para aquellos que se preguntaban porque no funciona con solo utilizar regsvr32.exe mscomm.ocx es debido a que este componente proviene de la instalación de Visual Studio de Microsoft, el evento oncomm del nuevo componente es el que se dispara al recibir datos a través del puerto serial.

IMPORTANTE: Para imprimir utilizamos ole_com.object.OutPut = "Hola mundo~r~n" los caracteres "~r~n" es return of carry y line feed o su equivalente Chr(13) + Chr(10).

